

Relatos e Rotas: Um Projeto Inter, Multi e Transdisciplinar de Curricularização da Extensão em um Bacharelado em Engenharia de Computação

Fabrício B. Goncalves¹; Ana Cecília Soja¹; Ana Mara de Oliveira Figueiredo¹; Anderson da Silva Veiga¹; Anderson de Souza Lima¹; Eduardo Moreira¹; Rafael Artur de Paiva Gardoni¹; Halisson José Soares da Rocha¹; Rogério Ribeiro Fernandes¹

¹ Professor EBTT, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Fluminense

fabricao.goncalves@iff.edu.br

Resumo

Este trabalho tem como objetivo apresentar de forma resumida um produto de curricularização da extensão Relatos e Rotas. Este produto tem como objetivo preservar e manter as memórias de patrimônios culturais, naturais e mistos do município de Bom Jesus do Itabapoana. Para este trabalho, considerou-se os seguintes princípios: (i) o trabalho de campo como elemento potencializador; (ii) a territorialização da extensão; (iii) a educação patrimonial como fator de unidade; (iv) diferentes propostas de trabalhos em laboratório; (v) o campo como lugar de retorno. Esses princípios têm uma base conceitual que baseia em um modelo de extensão dialógica, pois entendeu-se que o campo ensina, tornando professores e estudantes aprendizes. Além disso, o território refere-se a um espaço onde ocorrem práticas pedagógicas que são influenciadas e moldados pelas características socioculturais, históricas, econômicas e políticas da região, não limitando-se apenas ao espaço físico do **campus**, mas expandindo-se para abranger a comunidade e o contexto mais amplo em que a instituição está inserida. Outro ponto a se destacar é usar a Educação Patrimonial como um elemento que não somente desafia, mas também potencializa as tecnologias digitais no seu papel de auxiliar nas transformações dos aparelhos patrimoniais em espaços de memória, de apropriação cultural de ensino e de pesquisa. Isso fez com que várias propostas de produtos de médio a longo prazo fossem pensadas, a fim de serem executadas ao longo dos semestres do Bacharelado em Engenharia de Computação. Dentre essas, foi o desenvolvimento de uma plataforma gamificada para realização de visitas virtuais guiadas, que por sua vez, passou a se chamar Relatos e Rotas. Para o desenvolvimento destes trabalhos envolveu-se disciplinas dos 5º (Banco de Dados, Engenharia de Software e Gestão Ambiental) e 7º (Projeto de Software Orientado a Objetos, Programação Orientada a Objetos II, Computação Gráfica e Sociedade e Tecnologia) períodos. No final do semestre, pretende-se retornar ao campo para apresentar os trabalhos desenvolvidos.

Palavras-Chave: Educação Patrimonial. Curricularização da Extensão. Engenharia e Computação.

Instituição de fomento: Não tem.