

# Corrida Elementar: desenvolvendo um jogo virtual aplicado ao ensino de Química

Roberta Karolini da Silva Constancio<sup>1</sup>; Maria Eduarda Martins Machado<sup>1</sup>; Lídia de Araújo Parreira<sup>1</sup>; João Felipe Barbosa Borges<sup>2</sup> (orientador).

<sup>1</sup> *Licenciandas em Química no Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna.*

<sup>2</sup> *Professor no Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna.*

*constancio.roberta@gsuite.iff.edu.br*

## Resumo

Esse trabalho tem por objetivo desenvolver um jogo virtual de plataforma aplicado ao ensino de Química apontando a temática “elementos químicos na tabela periódica”. No jogo, o cientista Mendeleev, responsável por aprimorar a tabela periódica a organizando conforme suas propriedades semelhantes, tem a missão de reunir os elementos químicos em uma “corrida elementar”. O trabalho de desenvolvimento do jogo consistiu nas seguintes etapas: instrumentalização nas funcionalidades da ferramenta de desenvolvimento de jogos Construct; levantamento bibliográfico de textos sobre tabela periódica; pesquisa de jogos digitais no ensino de Química como referência; definição da estrutura narrativa, estrutura geral e da mecânica do jogo; definição dos elementos de design; aplicação de testes e verificação a partir da versão *DEMO* do jogo; elaboração da versão final e publicização. Tem-se como resultado final a aplicação do jogo nas turmas de Ensino Médio das escolas Escola Estadual Dez de Maio e Escola Estadual Chequer Jorge, ambas localizadas em Itaperuna, sendo sedes do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Docência; e a publicização do jogo no site do projeto do Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna, Fábrica de Jogos.

**Palavras-Chave:** Desenvolvimento de Jogos Virtuais. Ensino de Química. Tabela Periódica.

**Instituição de fomento:** CAPES.