

GamIFique: Gamificação na educação, formação continuada para transformar a prática docente

Alixandri Duarte Belan^{1*}; Gabriela Oliveira Fernandes²; Hemily Marcelly Cerqueira Amaral³; Valéria de Araújo Freitas⁴; Gêssica Braga Brum Bertholdo⁵; Thais Reis de Assis⁶

¹ Discente do curso de licenciatura em Ciências Biológicas do IF Sudeste MG - Campus Muriaé.

² Discente do curso de licenciatura em Ciências Biológicas do IF Sudeste MG - Campus Muriaé

³ Discente do curso de licenciatura em Ciências Biológicas do IF Sudeste MG - Campus Muriaé

⁴ Discente do curso de licenciatura em Ciências Biológicas do IF Sudeste MG - Campus Muriaé

⁵ Orientadora. Licenciada em História, Mestre em Educação Profissional e Tecnológica, Técnica em Assuntos Educacionais do IF Sudeste MG - Campus Muriaé

⁶ Orientadora. Pedagoga, Doutora em Estudos da Linguagem, Docente do IF Sudeste MG - Campus Muriaé.

*alixandribelan81@gmail.com

Resumo

O projeto GamIFique, uma iniciativa de extensão atualmente em sua terceira edição, tem como propósito oferecer formação continuada com foco na aplicação da gamificação no contexto educacional. A primeira edição do projeto foi realizada em 2021 tendo como objetivo a capacitação de professores das redes municipal e estadual de ensino. O curso ofertado de maneira remota foi totalmente gamificado tendo duração um mês havendo um encontro a cada semana. Todas as ferramentas apresentadas nos encontros são gratuitas, facilitando a criação de experiências envolventes e significativas. A segunda edição do projeto, ocorrida em 2022, também ofertou um curso remoto, no entanto o público-alvo foi ampliado, incluindo professores de todas as redes de ensino, bem como alunos de licenciatura. A estrutura do curso permaneceu a mesma da primeira edição. A edição de 2023 visou a disseminação dos princípios da gamificação na educação junto aos professores da rede municipal de Muriaé/MG. O projeto GamIFique em parceria com a Secretaria de Educação ofereceu a oportunidade para a formação de educadores de quatro escolas distintas, incentivando a reflexão sobre o uso de tecnologias e estratégias de gamificação como ferramentas para aprimorar o ensino através de dois encontros presenciais com duração de duas horas cada. Ao longo dos anos, o projeto GamIFique vem promovendo práticas pedagógicas mais dinâmicas e alinhadas às necessidades atuais dos alunos e da sociedade, ao mesmo tempo em que valoriza o papel do professor na transformação da educação através da oferta de um curso de formação continuada.

Palavras-Chave: Prática Pedagógica. Professores. Educação.

Instituição de fomento: Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais.